

Stundenverlaufsplan zur Unterrichtseinheit „Girokonto“ (Ausschnitt, Baustein 3)

Dauer	Phase	Inhalt	Sozialform	Medien & Material
Baustein 3: Tabu (ab 22 Min.)				
12 Min.	Übung	Die SuS bilden Vierer- bis Fünfergruppen und spielen gegeneinander „Tabu ohne Tabus“. <i>Hinweis: Konkrete Informationen zum Vorgehen finden Sie im Methodenblatt (GK-c).</i>	Gruppenarbeit	<ul style="list-style-type: none"> • GK-3 • GK-c
18 Min.	Erarbeitung (auch als Hausaufgabe denkbar)	Die LK gibt den SuS folgende Hausaufgabe: Vervollständigt in Gruppenarbeit das Tabu! Tragt auf jeder Karte 3 Tabuwörter ein, die zum Oberbegriff passen.	Gruppenarbeit	<ul style="list-style-type: none"> • GK-3
10 Min.	Wiederholung	Die SuS bilden Vierer- bis Fünfergruppen und spielen gegeneinander Tabu. <i>Wichtig: Die Tabu-Sets, die von den Gruppen als Hausaufgabe vervollständigt wurden, werden nun neu auf die Gruppen verteilt. Keine Gruppe spielt mit ihrem eigenen Tabu-Set.</i>	Gruppenarbeit	<ul style="list-style-type: none"> • GK-3 • GK-c

Methodenblatt zur Unterrichtseinheit „Girokonto“ (Ausschnitt, Baustein 3)

Tabu mit den wichtigsten Begriffen rund ums Girokonto

Teil der Unterrichtseinheit zum Girokonto ist ein Tabu-Spiel, mit dem die Schülerinnen und Schüler die gerade gelernten Begriffe festigen.

Es wird in zwei Runden gespielt:

- In Runde 1 am Ende der Einzelstunde spielen die Schülerinnen und Schüler „Tabu ohne Tabus“ – es gibt noch keine Tabuwörter, die sie bei der Erklärung auslassen müssen.
- In Runde 2 zu Beginn der Doppelstunde spielen die Schülerinnen und Schüler mit Tabuwörtern – dafür haben sie vorab als Hausaufgabe die Karten mit Tabuwörtern befüllt.

Vorbereitung – vor dem Unterricht

Drucken Sie das Tabu-Set (GK-3) so oft aus, dass später Vierer- bis Fünfergruppen je ein Set erhalten. Schneiden Sie die Karten am besten schon vorab zu und legen Sie diese in einen Umschlag.



Wichtig: Die weißen Felder auf den Karten bleiben zunächst leer. Diese werden später als Hausaufgabe durch die Schülerinnen und Schüler mit Tabuwörtern befüllt.

Vorbereitung – im Unterricht

Die Schülerinnen und Schüler bilden Vierer- bis Fünfergruppen und setzen sich je Gruppe an einen Tisch. Jede Gruppe erhält ein Tabu-Set.

Ablauf

Die Schülerinnen und Schüler mischen den Kartenstapel und legen ihn verdeckt in die Mitte ihres Tisches. Jede Gruppe bestimmt einen Startspieler. Die Lehrkraft

erklärt die Regeln, definiert ein Zeitfenster für das Spiel (z. B. 10 Minuten) und gibt den Startschuss.

Der Startspieler zieht die oberste Karte vom Stapel, liest still den Begriff und erklärt ihn seiner Gruppe. Die anderen Spieler der Gruppe müssen den Begriff erraten.

Sobald ein Begriff erraten wurde, wird die Karte auf einem eigenen Ablagestapel abgelegt. Der im Uhrzeigersinn nächste Spieler ist an der Reihe, zieht eine Karte und erklärt.

Wird ein Begriff nicht erraten, darf sich die Gruppe dafür entscheiden, ihn auszulassen. Nicht erratene Begriffe werden auf einem eigenen Ablagestapel gesammelt. Diese Karten bringen später Punktabzug.

[Erst in Runde 2, echtes Tabu:] Wird bei der Erklärung ein Tabuwort verwendet, landet diese Karte auf dem Ablagestapel mit den nicht erratenen Begriffen. Auch diese Karten bedeuten später Punktabzug.

Das Spiel endet mit Ablauf des von der Lehrkraft vorgegebenen Zeitfensters oder in dem Moment, in dem eine Gruppe keine Karten mehr nachziehen kann.

Es folgt die Wertung: Für jeden erratenen Begriff gibt es einen Punkt. Für jeden nicht erratenen Begriff (oder jeden Begriff, bei dem ein Tabuwort gefallen ist) wird ein Punkt abgezogen. Die Gruppe mit der höchsten Punktzahl gewinnt.

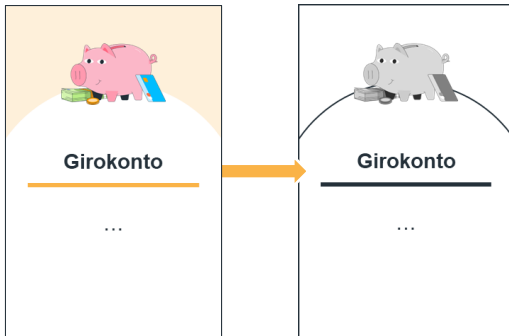
Empfehlung

Jede Gruppe befüllt eigenständig die Tabukarten mit Tabuwörtern. Damit sich die Gruppen dabei keinen Vorteil verschaffen können und das Spiel ausreichend herausfordert, empfiehlt es sich, die Tabu-Sets vor der Runde unter den Gruppen zu tauschen.

Differenzierung

Sollten Sie die Hausaufgabe nicht nutzen wollen, können Sie zu Beginn der Doppelstunde erneut eine Runde „Tabu ohne Tabus“ spielen. Dies gilt auch für den Fall, dass die Doppelstunde direkt an die Einzelstunde anknüpft.

Girokonto-Tabu: Das Kartenset



Tipp: Tinte sparen

Öffnen Sie die PowerPoint-Version des Kartensets.
Wählen Sie beim Druck „Reines Schwarzweiß“.



<p>Girokonto</p>	<p>Abhebung</p>	<p>Dauerauftrag</p>
<p>Debitkarte</p>	<p>Direktbank</p>	<p>Dispo</p>



EC-Karte



Einzahlung



Gehaltskonto



Geldautomat



**Gemeinschafts-
konto**



Girocard



IBAN



Kontoinhaber



Kreditkarte



Lastschrift



Mastercard



Online-Banking



TAN



Überweisung



Visa



**Kontoführungs-
gebühr**

