

Übersicht zum Lernspiel „Geld-Memory“

Umfang und Anwendungsmöglichkeiten

Dauer: 15 bis 20 Min.

Jahrgangsstufen: ab Klasse 1

Schulformen: Grundschule, Förderschule

Fächerbezug: Mathematik

Dieses Lernspiel lässt sich sehr gut für eine Vertretungsstunde nutzen.

Voraussetzungen zur Durchführung des Lernspiels

Erforderliche Vorkenntnisse

- **Fachlich-inhaltlich:** Die Schülerinnen und Schüler müssen die Addition im Zahlenraum bis 10, später bis 20, beherrschen. Sie müssen zudem die Wörter „Euro“ und „Cent“ kennen und lesen können.
- **Methodisch:** Für dieses Lernspiel sind keine spezifischen methodischen Vorkenntnisse aufseiten der Schülerinnen und Schüler notwendig. Kenntnis des Spiels „Memory“ sind von Vorteil, aber nicht zwingend erforderlich.

Erforderliche technische Ausstattung

- Dieses Spiel können Sie **vollkommen analog** mit Ihren Schülerinnen und Schülern spielen. Dafür müssen Sie das Spiel lediglich in der benötigten Anzahl ausdrucken.

Lernziele & Kompetenzen

In dieser Unterrichtseinheit erwerben bzw. stärken die Schülerinnen und Schüler folgende Kompetenzen.

Sachkompetenz

- Die Schülerinnen und Schüler können alle Euro- und Euro-Cent-Münzen anhand ihres Aussehens und ihres Nennwertes voneinander unterscheiden.

- Sie können die Nennwerte verschiedener Münzen im Zahlenraum bis 10, bei Nutzung der Erweiterung bis 20, addieren.
- Sie können die Abbildungen den Beträgen zuordnen und umgekehrt.

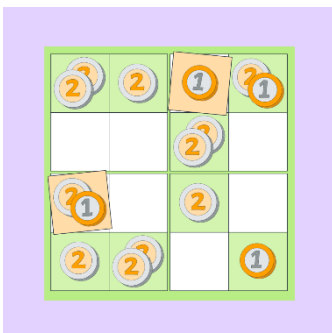
Methodenkompetenz

- Die Schülerinnen und Schüler können sich mithilfe von visuellen Merkmalen (insbesondere Position/Anordnung) Informationen merken.
- Sie können aus bereits gewonnen Informationen Rückschlüsse ziehen (insbesondere mögliche Abbildungen/Beträge auf noch verdeckten Karten per Ausschlussverfahren eingrenzen).

Selbst- und Sozialkompetenz

- Die Schülerinnen und Schüler können mit Sieg oder Niederlage umgehen.
- Sie können Regeln befolgen und andere auf die Einhaltung von Regeln hinweisen.
- Sie können ein Spiel zu Ende spielen, auch wenn sie selbst im Rückstand sind.

Ähnliche Lernspiele



Lernspiel „Geld-Sudoku“

Dauer: variabel, bis zu 45 Min.

Jahrgangsstufen: ab Klasse 1

Schulformen: Grundschule, Förderschule

Fächer: Mathematik

[Zum Spiel](#)