

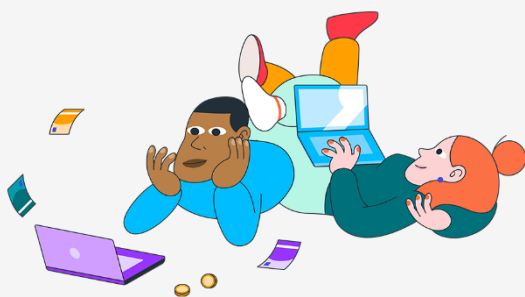
## Lernspiel „Geld-Memory“

Mit Geld-Memory üben Ihre Schülerinnen und Schüler auf spielerische Art die Addition im Zahlenraum bis 10 (mit dem Starterset) bzw. bis 20 (mit dem Erweiterungsset) und trainieren parallel ihr Gedächtnis.

Für dieses Lernspiel stehen Ihnen folgende Unterrichtsmaterialien zur Verfügung:

- **Übersicht** über Anwendungsmöglichkeiten, Lernziele und Kompetenzen
- **Methodenblatt** mit Hinweisen zur Durchführung des Lernspiels
- **Geld-Memory** bestehend aus einem Starterset und einer Erweiterung

Sämtliche Unterrichtsmaterialien können Sie über die [Seite zum Lernspiel](#) auch einzeln als bearbeitbare Word- bzw. PowerPoint-Dateien herunterladen.



**Finanztip** Schule

Diese Materialien werden Ihnen von Finanztip Schule – der Bildungsinitiative der Finanztip Stiftung – zur Verfügung gestellt.

Weitere kostenlose Unterrichtsmaterialien finden Sie im Internet auf [finanztip.schule](http://finanztip.schule).

Wir danken Ihnen, dass Sie sich mit uns gemeinsam für mehr Finanzbildung an deutschen Schulen einsetzen!

# Übersicht zum Lernspiel „Geld-Memory“

## Umfang und Anwendungsmöglichkeiten

Dauer: 15 bis 20 Min.

Jahrgangsstufen: ab Klasse 1

Schulformen: Grundschule, Förderschule

Fächerbezug: Mathematik

*Dieses Lernspiel lässt sich sehr gut für eine Vertretungsstunde nutzen.*

## Voraussetzungen zur Durchführung des Lernspiels

### Erforderliche Vorkenntnisse

- **Fachlich-inhaltlich:** Die Schülerinnen und Schüler müssen die Addition im Zahlenraum bis 10, später bis 20, beherrschen. Sie müssen zudem die Wörter „Euro“ und „Cent“ kennen und lesen können.
- **Methodisch:** Für dieses Lernspiel sind keine spezifischen methodischen Vorkenntnisse aufseiten der Schülerinnen und Schüler notwendig. Kenntnis des Spiels „Memory“ sind von Vorteil, aber nicht zwingend erforderlich.

### Erforderliche technische Ausstattung

- Dieses Spiel können Sie **vollkommen analog** mit Ihren Schülerinnen und Schülern spielen. Dafür müssen Sie das Spiel lediglich in der benötigten Anzahl ausdrucken.

## Lernziele & Kompetenzen

In dieser Unterrichtseinheit erwerben bzw. stärken die Schülerinnen und Schüler folgende Kompetenzen.

### Sachkompetenz

- Die Schülerinnen und Schüler können alle Euro- und Euro-Cent-Münzen anhand ihres Aussehens und ihres Nennwertes voneinander unterscheiden.

- Sie können die Nennwerte verschiedener Münzen im Zahlenraum bis 10, bei Nutzung der Erweiterung bis 20, addieren.
- Sie können die Abbildungen den Beträgen zuordnen und umgekehrt.

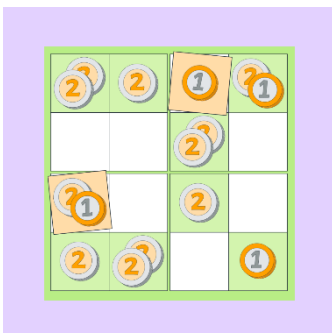
### Methodenkompetenz

- Die Schülerinnen und Schüler können sich mithilfe von visuellen Merkmalen (insbesondere Position/Anordnung) Informationen merken.
- Sie können aus bereits gewonnen Informationen Rückschlüsse ziehen (insbesondere mögliche Abbildungen/Beträge auf noch verdeckten Karten per Ausschlussverfahren eingrenzen).

### Selbst- und Sozialkompetenz

- Die Schülerinnen und Schüler können mit Sieg oder Niederlage umgehen.
- Sie können Regeln befolgen und andere auf die Einhaltung von Regeln hinweisen.
- Sie können ein Spiel zu Ende spielen, auch wenn sie selbst im Rückstand sind.

### Ähnliche Lernspiele



#### Lernspiel „Geld-Sudoku“

Dauer: variabel, bis zu 45 Min.

Jahrgangsstufen: ab Klasse 1

Schulformen: Grundschule, Förderschule

Fächer: Mathematik

[Zum Spiel](#)

# Methodenblatt zum Lernspiel „Geld-Memory“

Das Spiel „Geld-Memory“ können Sie als Übung in Ihren regulären Mathematikunterricht integrieren und in Zweier- bis Vierergruppen spielen.

## Geld-Memory als Lernspiel in Partner- oder Gruppenarbeit

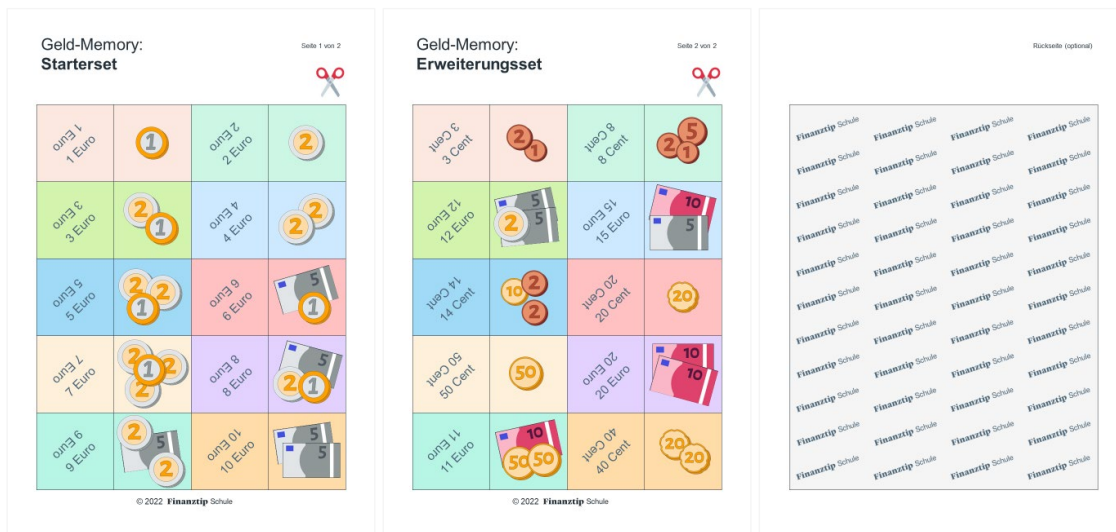
### Spielmaterial

Das Geld-Memory besteht aus insgesamt 20 Paaren. Eine Hälfte davon bildet das Starterset, mit dem die Schülerinnen und Schüler die Addition im Zahlenraum bis 10 üben. Die andere Hälfte bildet das Erweiterungsset mit einem vergrößerten Zahlenraum bis 20.

### Vorbereitung

Für den Einsatz des Spiels drucken Sie die Materialien im Vorfeld der Stunde in der benötigten Anzahl aus.

Tipp: Nutzen Sie für den Druck stärkeres Papier, damit die Abbildungen und Schriften nicht auf der Rückseite durchscheinen. Alternativ können Sie die Rückseite der Kärtchen bedrucken – eine Druckvorlage finden Sie auf Seite 3 des Spiels.



Schneiden Sie die Kärtchen selbst zu oder lassen Sie dies Ihre Schülerinnen und Schüler tun. Achten Sie darauf, dass Starter- und Erweiterungsset getrennt voneinander aufbewahrt werden.

## Regeln & Ablauf

Geld-Memory funktioniert wie jedes andere Memory auch:

Zu Beginn werden die Karten gemischt und anschließend mit der Rückseite nach oben nebeneinander auf den Tisch gelegt. Das kann, muss aber nicht in einem Raster sein.

Nun wird ein Startspieler bzw. eine Startspielerin bestimmt – etwa nach Alter oder durch eine Runde „Schere, Stein, Papier“.

Der Startspieler bzw. die Startspielerin deckt nacheinander zwei Karten auf. Stimmt der Wert dieser beiden Karten überein, so darf er oder sie sich die Karten nehmen und erneut zwei Karten aufdecken. Zeigen die beiden Karten unterschiedliche Werte an, so werden diese an derselben Stelle wieder umgedreht und der oder die im Uhrzeigersinn nächste Spieler oder Spielerin ist an der Reihe.

Das Spiel endet, wenn das letzte Bildpaar aufgedeckt wurde. Wer die meisten Karten eingesammelt hat, gewinnt.

## Empfehlung

Nutzen Sie das Spiel ruhig mehrfach in Ihrem Unterricht und erhöhen Sie dabei den Schwierigkeitsgrad: Spielen Sie zuerst nur mit dem Starterset, später nur mit dem Erweiterungsset und schließlich mit allen Karten. So üben Sie mit Ihren Schülerinnen und Schülern nicht nur das Rechnen, sondern zeigen ihnen auch auf spielerische Weise, wie viel sie schon gelernt haben.

## Sonstige Hinweise

Sie können das Spiel auch als didaktische Reserve nutzen. Dabei sollte aber sichergestellt sein, dass die spielenden Schülerinnen und Schüler die übrige Klasse nicht bei der Weiterarbeit stören.

# Geld-Memory: Starterset



1 Euro 1 Euro		2 Euro 2 Euro	
3 Euro 3 Euro		4 Euro 4 Euro	
5 Euro 5 Euro		6 Euro 9 Euro	
7 Euro 7 Euro		8 Euro 8 Euro	
9 Euro 6 Euro		10 Euro 10 Euro	

# Geld-Memory: Erweiterungsset



3 Cent 3 Cent		8 Cent 8 Cent	
12 Euro 12 Euro		15 Euro 15 Euro	
14 Cent 14 Cent		20 Cent 20 Cent	
50 Cent 50 Cent		20 Euro 20 Euro	
11 Euro 11 Euro		40 Cent 40 Cent	

